**Exercícios de fixação**

1. **Frase na tela** - Implemente um programa que escreve na tela a frase "O primeiro programa a gente nunca esquece!".
2. **Etiqueta** - Elabore um programa que escreve seu nome completo na primeira linha, seu endereço na segunda, o CEP na terceira e o telefone na quarta.
3. **Letra de música** - Faça um programa que mostre na tela uma letra de música que você gosta (proibido letras do Justin Bieber).
4. **Tabela de notas** - Você foi contratado ou contratada por uma escola pra fazer o sistema de boletim dos alunos.

Como primeiro passo, escreva um programa que produza a seguinte saída:

ALUNO (A) NOTA

========= ====

ALINE 9.0

MÁRIO DEZ

SÉRGIO 4.5

SHIRLEY 7.0

1. Faça um programa de cadastro de clientes que mostre um menu de opções e permita com que a pessoa escolha umas das opções, exibindo qual foi a opção escolhida.
2. **Calculadora de Dano** - Escreva um programa que receba dois valores digitados pelo usuário:

- Quantidade de vida de um monstro (entre 10 e 50);

- Valor do ataque do jogador por turno (entre 5 e 10);

- Baseado nos valores digitados, exiba a quantidade de turnos que o jogador irá demorar para conseguir derrotar o monstro.

- O jogador irá derrotar o monstro em 8 turnos.

1. **E os 10% do garçom?**

Defina uma variável para o valor de uma refeição que custou R$ 42,54;

Defina uma variável para o valor da taxa de serviço que é de 10%;

Defina uma variável que calcula o valor total da conta e exiba-o no console com essa formatação: R$ 9999.99.

1. **Qual o valor do troco?**

Defina uma variável para o valor de uma compra que custou R$100,98;

Defina uma variável para o valor que o cliente pagou R$150,00;

Defina uma variável que calcula o valor do troco e exiba-o no console com o valor final arredondado.

1. **Você está na flor da idade**

Defina uma variável para o valor do ano do nascimento;

Defina uma variável para o valor do ano atual;

Defina uma variável que calcula o valor final da idade da pessoa;

Exiba uma mensagem final dizendo a idade da pessoa e a mensagem "Você está na flor da idade".

1. **Conversor de moedas**

Crie um programa que solicite um valor em real ao usuário e converta esse valor, para dólar.

1. **Calculadora de aumento de aluguel**

A sua calculadora vai receber o valor do aluguel e calcular o aumento baseado no IGPM de 31%.

A calculadora deve apresentar o aluguel reajustado no formato R$9999.99

Exemplo:

Valor do aluguel = 1000

Valor do aluguel reajustado = R$ 1310,00